Wie kann ich Content aus früheren iClone Versionen in iClone 6 importieren?

Methode#2 (Herkömmliche Methode) – Installieren Sie Ihren Content noch einmal in iClone 6

Eine weitere einfache Methode Ihren Content aus früheren Versionen zu importieren ist die erneute Installation, so dass Ihre Content Pakete direkt in die iClone 6 Ordner eingefügt werden.

Wählen Sie einfach iClone 6 aus, um die Installation abzuschließen.

Methode#3 (Herkömmliche Methode) – Ziehen Sie Ihren Content aus iClone 5 in iClone 6 ohne diesen zu duplizieren

Sie können "Datei suchen" nutzen, um den Datei Explorer zu öffnen und die Dateien dann in iClone 6 importieren.

--ODER--

Sie können iClone 5 und iClone 6 gleichzeitig öffnen und den Content dann aus dem iClone 5 Inhalt Manager in die iClone 6 3D Ansicht ziehen.

Daneben stellen wir ein iClone 5 Content Verknüpfung für Sie bereit, so dass Sie auch wie folgt importieren können: -

1) Sie haben sowohl iClone 5 als auch iClone 6 installiert, wobei die Inhalte in den Standard Pfaden vorliegen.

2) Laden Sie die folgende Datei herunter und entpacken Sie diese ftp://ReallusionSupport:help@ftp.reallusion.com.tw/IC5_Contents.zip

3) Kopieren Sie den "IC5 Content" Ordner nach "C:\Users\Public\Documents\Reallusion\Custom\iClone 6 **Custom**\Pack"

4) Bei dieser Methode müssen Sie den iClone 5 Content bei aktiver Internetverbindung laden, um Wasserzeichen zu vermeiden.

Hinweis: Diese Methode kann nicht für Charakter Persona und Requisiten mit Befehlen eingesetzt werden, da Befehle bei falschem Pfad nicht funktionieren.

Wenn Sie allerdings die Paket Ansicht nutzen möchten oder sofortige Content Updates, beides neue Funktionen in iClone 6, empfehlen wir Ihnen die nachstehende Methode: -

Methode#4 (iClone 6 Grundmethode) – Nutzen Sie die Vorteile des neuen Content Downloader

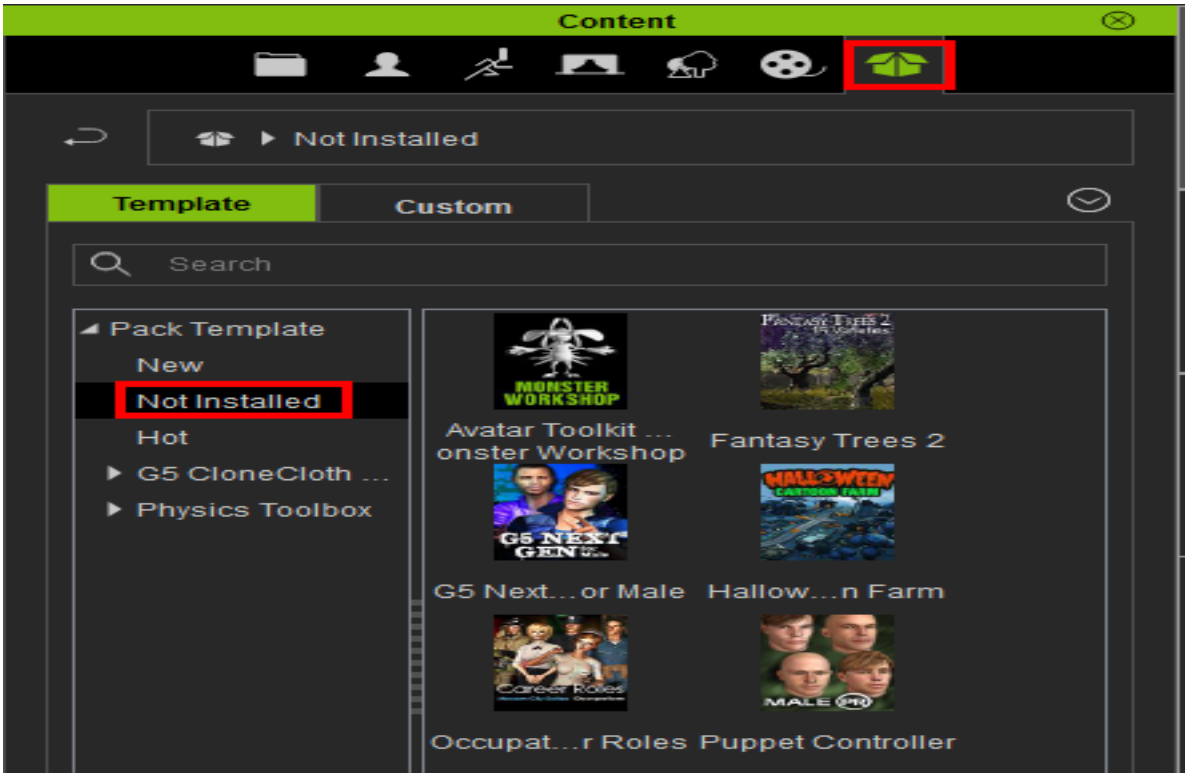
****Diese Methode befindet sich derzeit noch in der Beta Testphase. Wenn diese bei Ihnen nicht funktioniert, wechseln Sie bitte zurück zur herkömmlichen Methode!****

1) Klicken Sie "Paket" in der Toolbar des iClone 6 Inhalt Manager.

2) Klicken Sie auf den "Nicht Installiert" Ordner und Ihre gekauften Pakete werden angezeigt.

Wenn Sie in diesem Ordner keine Inhalte sehen, registrieren Sie bitte Ihre iClone 6 Seriennummer in Ihrem Mitgliedskonto oder loggen Sie sich mit Ihren Kontoinformationen in iClone 6 ein.

Dann wird der Bestellverlauf Ihrer Content Pakete erkannt und Ihre gekauften Artikel angezeigt.

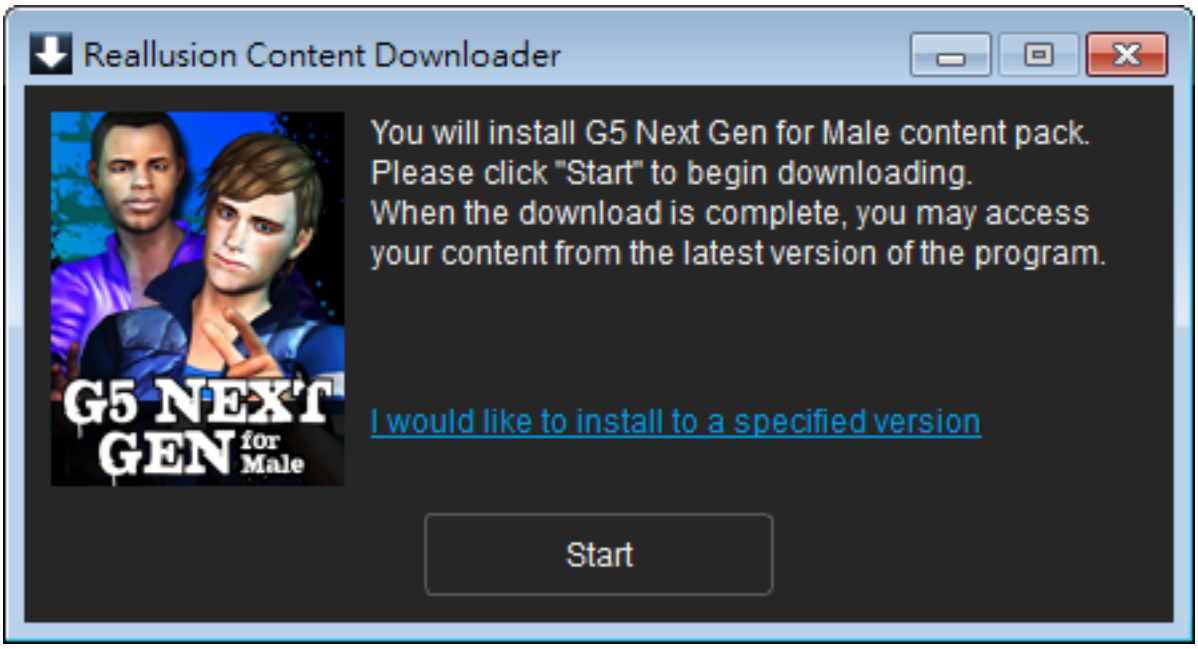


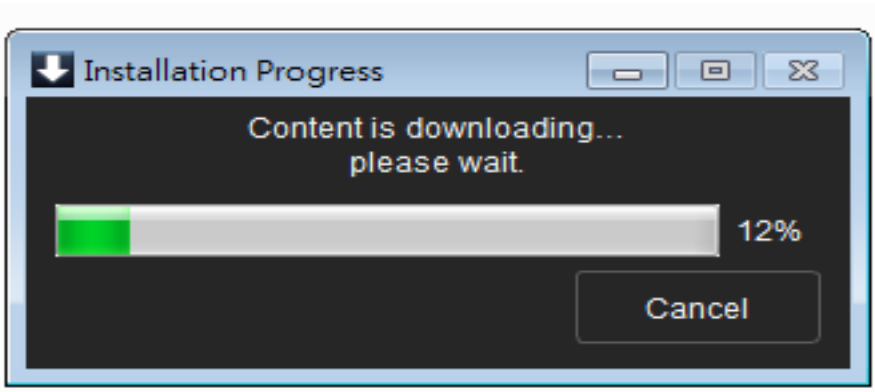
3) Doppelklicken Sie auf den Artikel des Pakets, den Sie in iClone 6 installieren möchten.

4) Ihr Standard Browser wird geöffnet und die Installcontent.rlcontent Datei wird auf Ihr lokales Laufwerk heruntergeladen. Klicken Sie einfach "Öffnen", um die Datei zu öffnen. Sie können die Datei auch zunächst speichern und später öffnen.

Bei bestimmten alten Inhalten ohne DRM Schutz, werden Sie auf Ihre Mitgliederseite weitergeleitet, um die .exe Dateien erneut herunterzuladen.

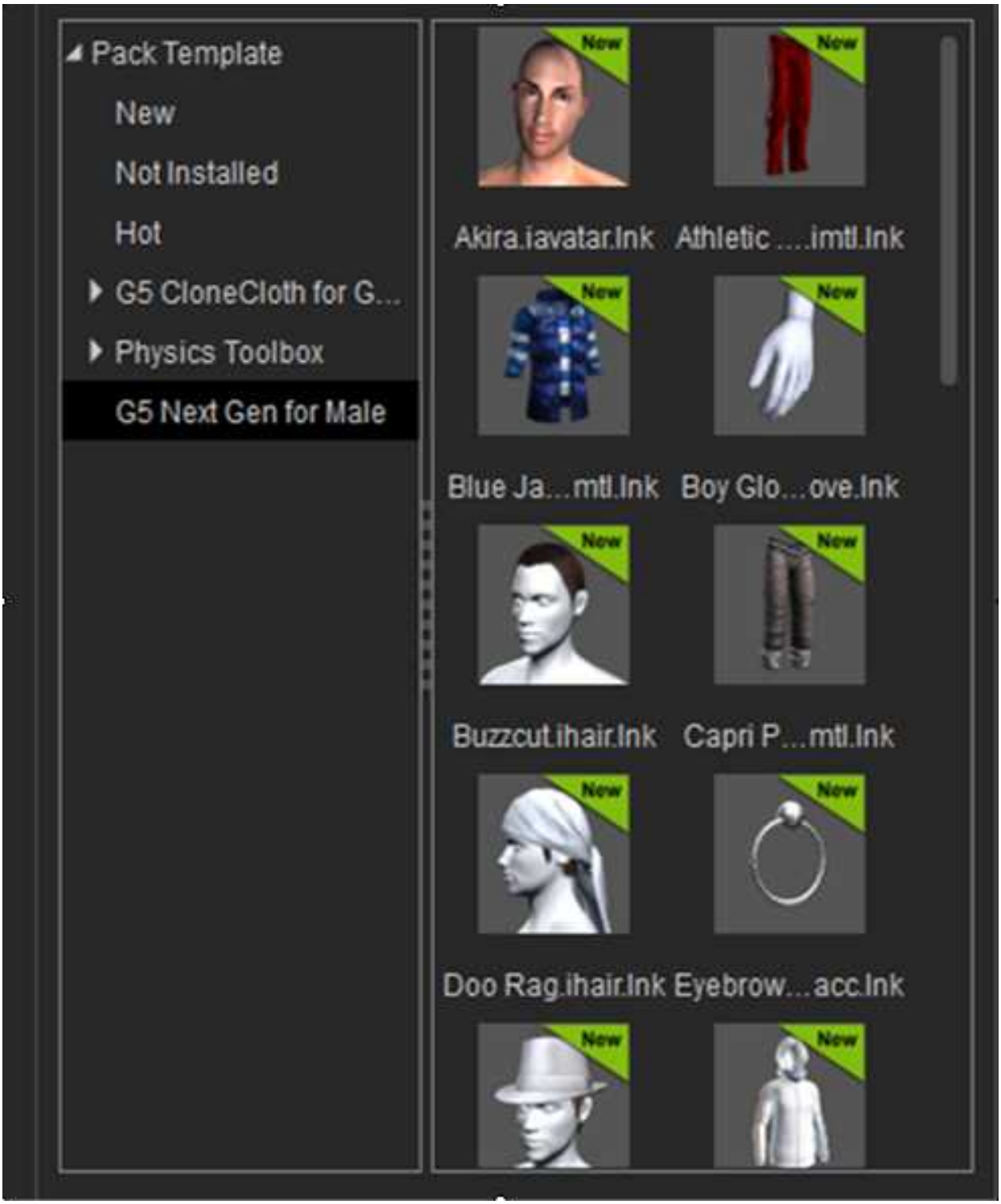
5) Der Reallusion Content Downloader wird geöffnet und das gewählte Paket angezeigt. Klicken Sie 'Start' , um den Content zu installieren.





6) Wenn die Installation vollständig abgeschlossen ist, wird Ihr Content unter Paket Vorlage im iClone 6 Inhalt Manager angezeigt.

Alle Dateitypen dieses Pakets werden im Paket Ordner angezeigt.



Wichtiger Hinweis: -

Bei sehr altem Content, wie iClone 2 .vns Dateien, nutzen Sie bitte iClone 3, 4 oder 5, um die Datei zu konvertieren, bevor Sie diese mit Hilfe der herkömmlichen Methode in iClone 6 importieren können. Dies betrifft auch alten DRM Content mit .exe Installer. Auch hier empfehlen wir die herkömmliche Methode, um diesen in iClone 6 zu laden.

Damit Content Pakete mit den Reallusion Programmen funktionieren, müssen Sie im gleichen Mitgliedskonto/Email Adresse vorliegen. Bitte melden Sie sich in Ihrem Mitgliedskonto an, um das Produkt zu registrieren, wenn Sie iClone 6 zum ersten Mal starten.