

Unterstützt 3DXchange 5 iClone 6?

iClone 6 funktioniert größtenteils auch weiter mit 3DXchange 5. Allerdings können Sie derzeit keine iClone 6 Dateien in Formate wie FBX/BVH/OBJ exportieren, da sich das Dateiformat des neuen iClone 6 Contents geändert hat. Aus diesem Grund können im Moment keine iClone 6 Dateien in externe Formate exportiert werden. 3DXchange 6 wird 2015 veröffentlicht, um diese Funktion wieder verfügbar zu machen.

Reallusion FAQ

<https://kb.reallusion.com/>