

Ist es möglich G1 in G2 Darsteller zu konvertieren, so dass diese 3D Bewegungen reibungslos nutzen können?

Es gibt keinen schnellen Weg, aber Sie können einigen empfohlenen Schritten folgen, um ein für Sie optimales Ergebnis zu erzielen.

Ein Vorschlag ist, den "Charakter Designer" Modus durch Klicken der "Multi-Perspektive Einstellungen bestätigen" zu öffnen & dann "G1 Hand in G2 Hand konvertieren" zu wählen.

Wenn die G1 Handposen für die Verwendung mit G2 Bewegungen neu gemappt wurde, können Sie damit beginnen eine 3D Bewegung in gleicher Perspektive für diesen Darsteller zu laden.

Zum Schluss müssen Sie diesen im "Runtime Designer (R)" im Bühnen Modus optimieren, damit die gewünschte Bewegung reibungslos läuft.

Reallusion FAQ

<https://kb.reallusion.com/>