

Kann ich einen G2 Charakter zusammen mit einem G1 Körperteil nutzen?

Ja, es ist möglich G2 Charaktere (CTA2 neuer integrierter Content) mit G1 Körperteilen (CTA1 alter integrierter Content) zu nutzen, aber Sie müssen die Kalibrierung selbst in unterschiedlichen Perspektiven testen.

Wenn Sie keine Vollwinkel Bewegung verwenden, können Sie den "Runtime Designer (R)" nutzen, um diesen nach dem Laden der Bewegung zu bearbeiten.

Reallusion FAQ

<https://kb.reallusion.com/>