

Ist es möglich meine 2D Bewegung beizubehalten & die 3D Bewegungsebene zu nutzen, um meine Bewegung zu optimieren?

Wir empfehlen eine 3D Bewegung als Grundbewegung einzusetzen & den „2D Bewegungskey Editor“ für die 2D Bearbeitung & Optimierung zu nutzen, um den Aufwand so gering wie möglich zu halten.

Eine umgekehrte Bearbeitung wäre unkontrolliert, da 2D & 3D Bearbeitung in unterschiedlichen Achsen erfolgt.

Reallusion FAQ

<https://kb.reallusion.com/>