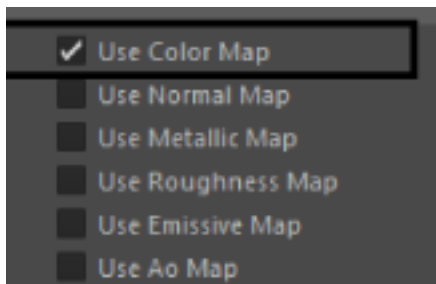


Wie kann ich beheben, dass einige Materialien mit Alpha Kanal in Maya nicht richtig angezeigt werden?

1) Fügen Sie das Masken JPG manuell ein und aktivieren Sie "Color Map Alpha".

2) Deaktivieren Sie Roughness Map.



Reallusion FAQ

<https://kb.reallusion.com/>