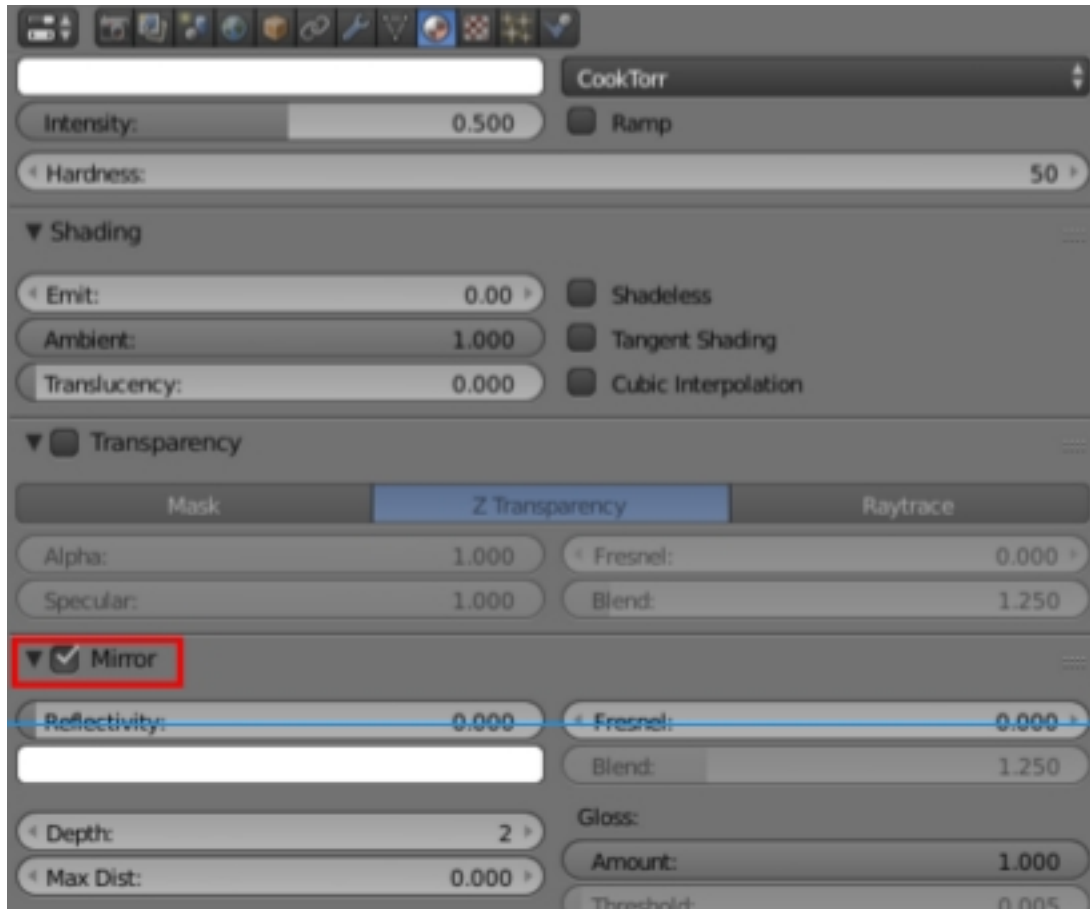


Wenn ich eine FBX Datei aus Character Creator 1.5 exportiere und in Blender lade, erhalte ich fehlerhafte Ergebnisse und der Bildschirm wird schwarz. Wie kann ich dies beheben?

Wenn Sie eine FBX Datei aus dem Character Creator exportieren und in Blender laden, müssen Sie "Mirror" deaktivieren, um Fehler beim Rendern zu vermeiden.



Reallusion FAQ

<https://kb.reallusion.com/>