

Wenn ich 3DXchange zum Exportieren von CC Darstellern verwende und dann versuche diese im Character Creator 1.5 zu laden, erhalte ich eine Fehlermeldung.

Character Creator 1.5 unterstützt im Moment keine FBX Dateien, die aus 3DXchange exportiert wurden, auch wenn es sich um einen CC Darsteller handelt.

Reallusion FAQ

<https://kb.reallusion.com/>