1)Klicken Sie in der Funktionsleiste auf der linken Seite den Button **G3 Free Bone Darsteller erstellen**.

2)Wählen Sie ein Bild aus und das Programm öffnet den Designer Modus.

3)Schließen den Knochen-Editor, da Sie keine Knochen benötigen.

4)Klicken Sie, um das Bild in der Ansicht auszuwählen.

5)Wählen Sie in der Werkzeugleiste zum Erstellen eines Kopfes den Befehl "**Zu Morph-basierendem Kopf konvertieren**".

6)Der Anpassungsassistent erscheint. Bitte folgen Sie den Anweisungen, um den Kopf zu erstellen.

7)Mit Hilfe des Knochen-Editors können Sie Knochen hinzufügen, damit Ihr sprechender Avatar Körperbewegungen ausführen kann.

Reallusion FAQ https://kb.reallusion.com/