

Wie erstelle ich einen sprechenden Kopf wie in CrazyTalk Animator 2 oder CrazyTalk 8?

- 1)Klicken Sie in der Funktionsleiste auf der linken Seite den Button **G3 Free Bone Darsteller erstellen**.
- 2)Wählen Sie ein Bild aus und das Programm öffnet den Designer Modus.
- 3)Schließen den Knochen-Editor, da Sie keine Knochen benötigen.
- 4)Klicken Sie, um das Bild in der Ansicht auszuwählen.
- 5)Wählen Sie in der Werkzeugleiste zum Erstellen eines Kopfes den Befehl "**Zu Morph-basierendem Kopf konvertieren**".
- 6)Der Anpassungsassistent erscheint. Bitte folgen Sie den Anweisungen, um den Kopf zu erstellen.
- 7)Mit Hilfe des Knochen-Editors können Sie Knochen hinzufügen, damit Ihr sprechender Avatar Körperbewegungen ausführen kann.

Reallusion FAQ

<https://kb.reallusion.com/>