

Warum kann ich keine .rlMotion in CrazyTalk Animator Pipeline importieren?

Nutzer der CrazyTalk Animator 3 Pipeline Edition können 3D Bewegungen (\*.iMotion und \*.RLMotion) aus iClone als 3D Bewegungen importieren, um wiederverwendbare und bearbeitbare Bewegungsvorlagen zu erstellen und die Bewegungsbibliothek Ihrer Darsteller zu erweitern.

Im Moment ist das Importieren von .rlMotion nur in der PC Version möglich. Die Mac Version ermöglicht allerdings das Importieren von .iMotion.

Wir werden diese Funktion in einem der nächsten Patches auch in der Mac Version verfügbar machen.

Reallusion FAQ

<https://kb.reallusion.com/>