

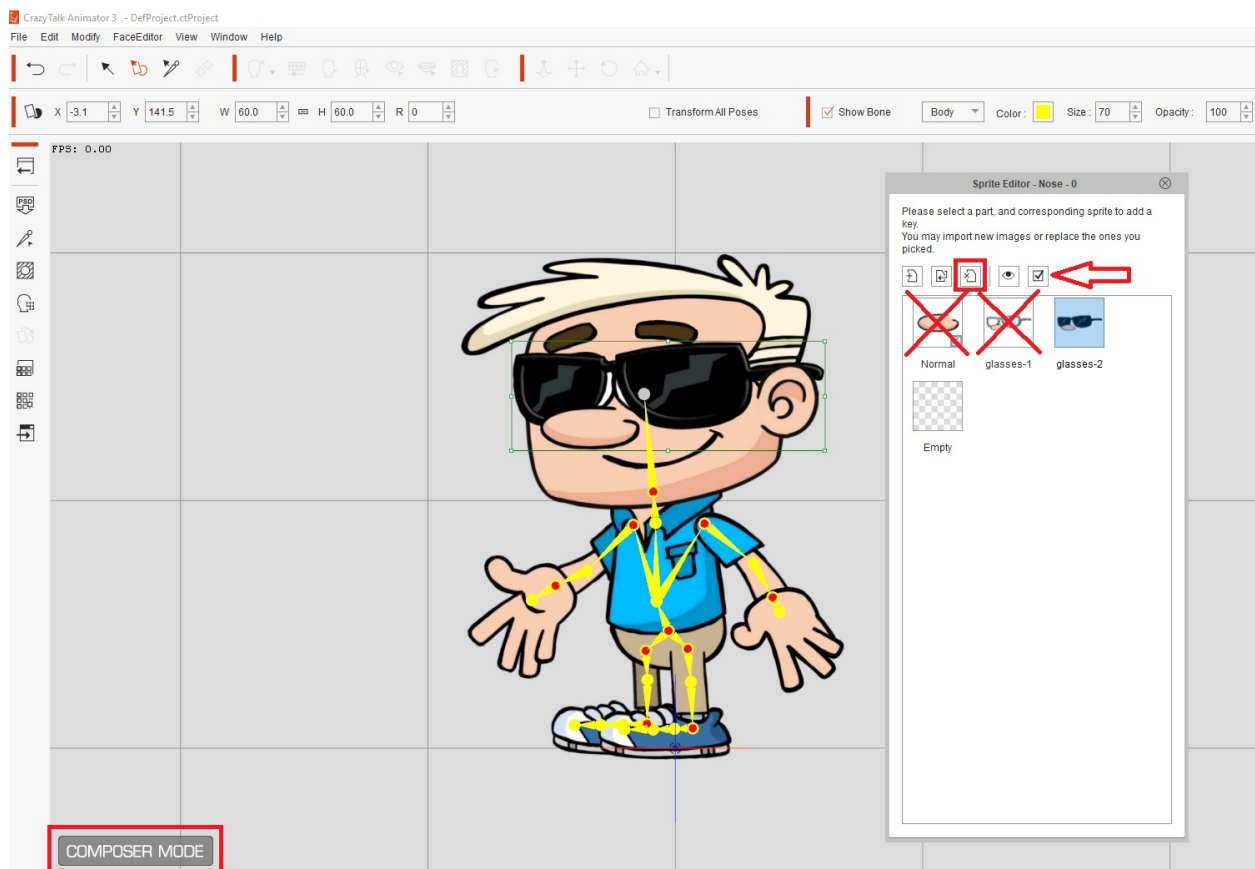
Wie kann ich inkorrekte Gesichtsausdrücke korrigieren, wenn ich die Gesichtssteuerung für den Little Mates Content anwende?

Falls Sie die Standard Gesichts-Sprites ändern wollen, um verschiedene Animationen mit der Gesichtssteuerung aufzunehmen, dann folgen Sie bitte den untenstehenden Schritten (z.B. wenn Sie „Glasses-2“ nutzen wollen, um einen Ausdruck mit der Gesichtssteuerung aufzunehmen).

1) Importieren Sie einen Little Mates Charakter in CrazyTalk Animator 3 und gehen Sie zum Desinger Modus.

2) Öffnen Sie den Sprite Editor und entfernen Sie den Normal (Nase) und alle anderen Sprites. Stellen Sie dann „glasses-2“ als Standard Sprite ein.

3) Gehen Sie zum Bühnen Modus und öffnen Sie die Gesichtssteuerung, um den gewünschten Gesichtsausdruck zu korrigieren.



Reallusion FAQ

<https://kb.reallusion.com/>