Falls Sie die Standard Gesichts-Sprites ändern wollen, um verschiedene Animationen mit der Gesichtssteuerung aufzunehmen, dann folgen Sie bitte den untenstehenden Schritten (z.B. wenn Sie "Glasses-2" nutzen wollen, um einen Ausdruck mit der Gesichtssteuerung aufzunehmen).

1)Importieren Sie einen Little Mates Charakter in CrazyTalk Animator 3 und gehen Sie zum Desinger Modus.

2)Öffnen Sie den Sprite Editor und entfernen Sie den Normal (Nase) und alle anderen Sprites. Stellen Sie dann "glasses-2" als Standard Sprite ein.

3)Gehen Sie zum Bühnen Modus und öffnen Sie die Gesichtssteuerung, um den gewünschten Gesichtsausdruck zu korrigieren.



Reallusion FAQ https://kb.reallusion.com/