

Wie erhalte ich Zugang zur Curve Editor Plug-in Benutzeroberfläche?

Sie können die Curve Editor Benutzeroberfläche auf vier Wegen öffnen:

- 1) Menü > Plug-in > Curve Editor > Edit Curve auswählen
- 2) Rechtsklick auf den Zeitleisten Clip oder den Transform Key und Curve Editor > Edit Curve auswählen.
- 3) Rechtsklick auf das ausgewählte Objekt im Viewport und Curve Editor > Edit Curve auswählen.
- 4) Drücken Sie die Hotkeys Ctrl+0, um die Benutzeroberfläche von Curve Editor zu öffnen.

Reallusion FAQ

<https://kb.reallusion.com/>