Sie können die Curve Editor Benutzeroberfläche auf vier Wegen öffnen:

1) Menu > Plug-in > Curve Editor > Edit Curve auswählen

2) Rechtsklick auf den Zeitleisten Clip oder den Transform Key und Curve Editor > Edit Curve auswählen.

3) Rechtsklick auf das ausgewählte Objekt im Viewport und Curve Editor > Edit Curve auswählen.

4) Drücken Sie die Hotkeys Ctrl+0, um die Benutzeroberfläche von Curve Editor zu öffnen.

Reallusion FAQ https://kb.reallusion.com/