

Welche Arten von Keys können von den neuen Kurven-Daten in iClone 7 profitieren?

Der Curve Editor wird hauptsächlich für Übergangsanimation, die Objektübergang, Knochenrotation und Gesichtsknochen beinhaltet, genutzt. Sehen Sie untenstehend zusätzliche Informationen zu den weiteren Assetklassen.

Objekttyp		Umwandlungs-Keys	Bewegungsebenen-Keys
Avatar	Character Creator	V	V
	G5	V	V
	Nicht-Standard	V	V
	Nicht-Menschlich	V	V
Accessoires	-	V	V
Requisiten		V	V
Partikel		V	-
Kamera		V	
Beleuchtung		V	
Bildebene		V	
Pfad		V	

Geplante Updates:

Derzeit gibt es zwei Tabs für die Einstellung von IK/FK Modus. In Version 7.2 wird die IK/FK Benutzeroberfläche umgestaltet.

Die Kurvenbearbeitung wird sowohl für Ausdrucks- als auch Morphanimations-Dateien möglich sein.

Obwohl der IK Modus in iClone vorhanden ist, wird jeder Key, der in der Zeitleiste und im Curve Editor angewendet wird, zum FK Key. Die Annahme von IK Keys in der Zeitleiste und im Curve Editor ist bereits geplant.

Des weiteren wird an der Unterstützung materialbezogener Keys sowie Keys anderer Art gearbeitet.

Reallusion FAQ

<https://kb.reallusion.com/>