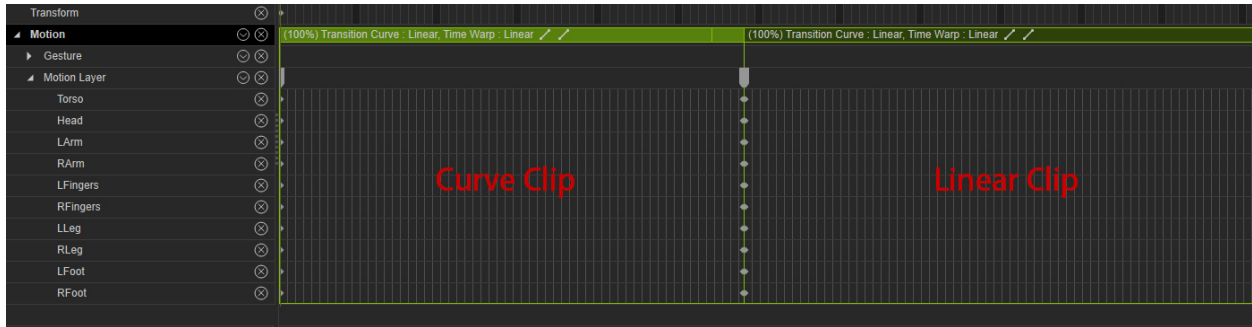
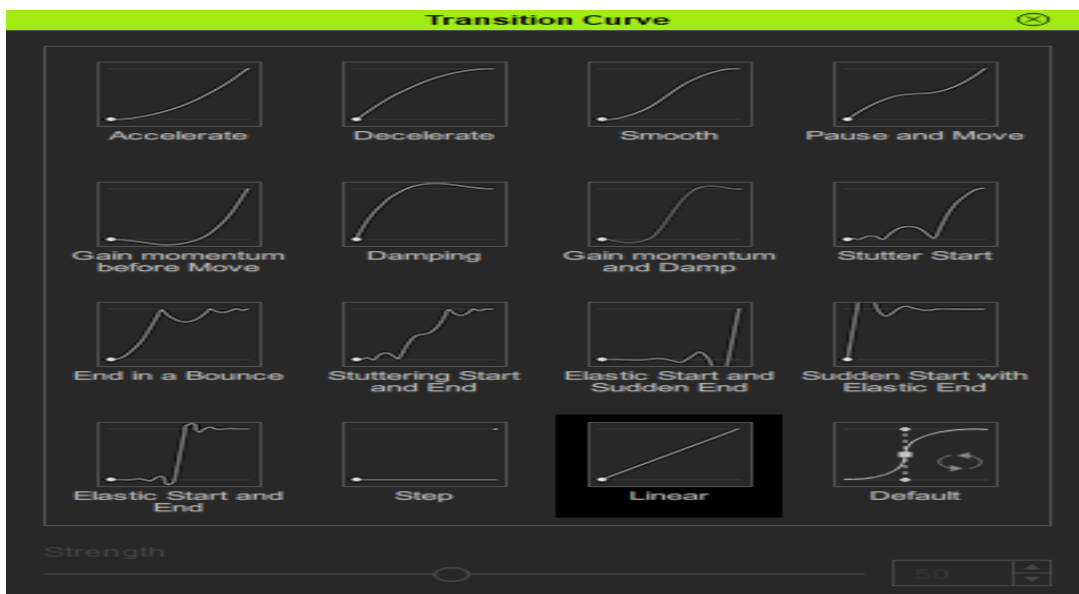
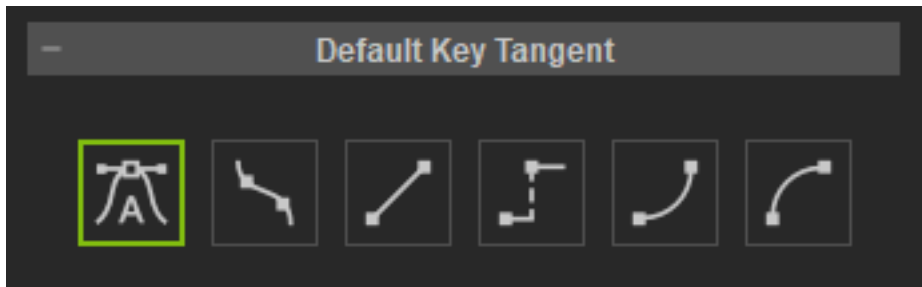


Wie wird zwischen linearen Daten und den neuen Kurvendaten unterschieden?

1. Kurvendaten sind nur im Curve Editor ersichtlich.
2. Farbänderungen zwischen alten, linearen Clips und den neuen Kurven-Clips:



3. Neue Kurvenkeys unterstützen die Standard Keytangenten Typen im Präferenz Menü.



Wie wird zwischen linearen Daten und den neuen Kurvendaten unterschieden?

4. Die neuen Kurvendaten bieten 16 Arten von Voreinstellungen für Übergangskurven (Zugang vom Context Menu).

5. Alte lineare Daten können in neue Kurvendaten umgewandelt werden, wenn die Funktion Convert to Curve Data auf folgende Weise angewendet wird:

a) Rechtsklick auf den Key oder Clip und ausführen von Curve Editor > Convert to Curve Data

b) Rechtsklick auf den Darsteller oder das Objekt oder das Objekt direkt im Viewport und ausführen von Curve Editor > Convert to Curve Data

c) Ausführen von Menu > Plugins > Curve Editor > Convert to Curve Data.

Reallusion FAQ

<https://kb.reallusion.com/>