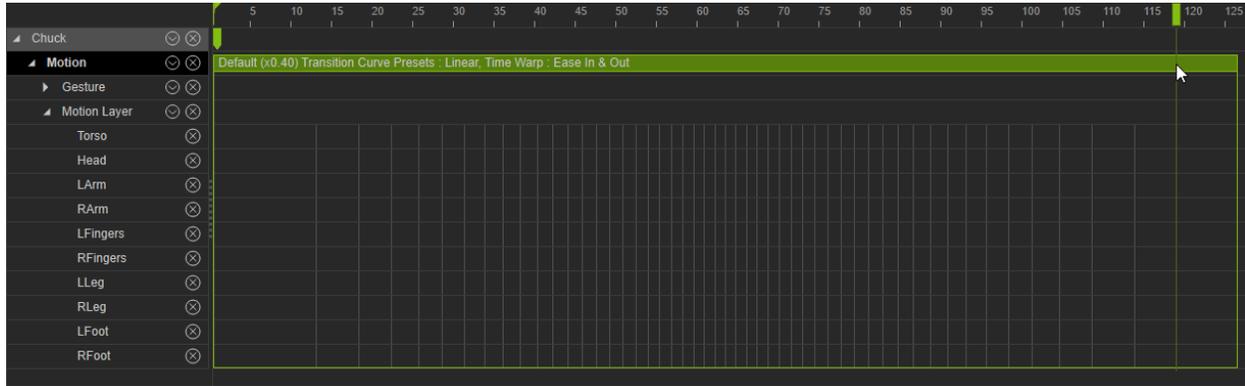
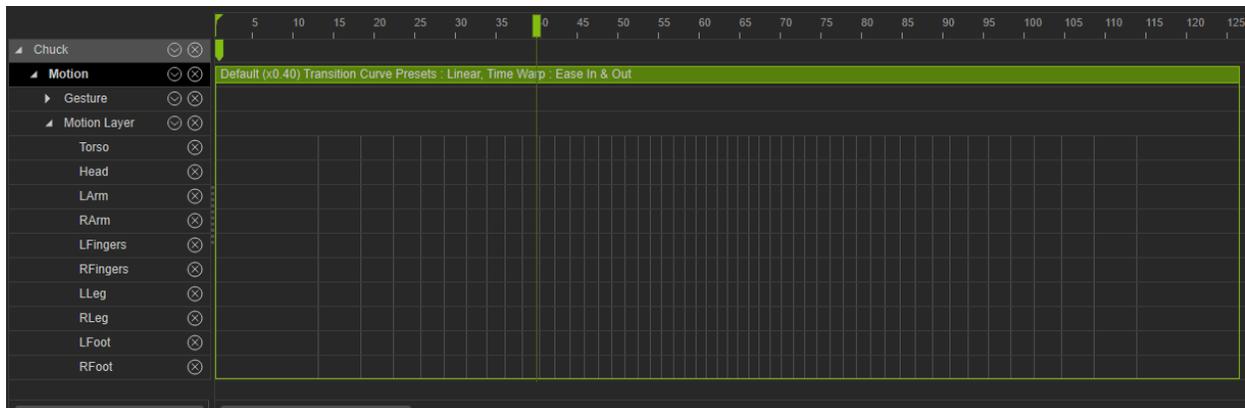


Keyframing innerhalb der Zeitleiste, mit Geschwindigkeit und Time Warp angewendet, setzt den Key an die Seite der Suchleiste.

Der Grund hierfür ist, dass die Frames des Time Warp Clips nicht mit den Frames der Zeitleiste übereinstimmen. Der angewendete Key wird auf eine andere Position berechnet.



Falls Sie genau an einer Stelle der Suchleiste keyframen möchten, müssen Sie den verzerrten Clip überarbeiten. Dies können Sie ganz einfach mit Rechtsklick auf den Clip und der Option Flatten Motion Clip tun.



Reallusion FAQ

<https://kb.reallusion.com/>