

Wie importiere ich Content aus früheren Versionen in den Character Creator 3?

Während der Installation von Character Creator 3 kopiert das Installationsprogramm die Morph-Schieberegler automatisch aus dem Template / Custom-Ordner von

Character Creator 2 in das entsprechende Verzeichnis von Character Creator 3. Die Morph-Schieberegler werden als Schieberegler in Character Creator 3 angezeigt, sobald Sie das Programm Character Creator 3 starten. Andere Inhalte wie "Cloth", "Hair", "Project" und andere können manuell aus dem Ordner "Character Creator 2" gezogen - oder manuell von früheren Character Creator-Versionen in das entsprechende Verzeichnis von Character Creator 3 kopiert werden. Um Versionsabweichungen zu vermeiden, ersetzen Sie bitte KEINE vorhandenen Ordner und Dateien mit dem gleichen Namen. Kopieren Sie nur den angegebenen Inhalt, den Sie verwenden möchten, statt den gesamten Stammordner zu kopieren. Wir empfehlen die Verwendung eines Dienstprogramms zum Kopieren von Dateien, wie: <http://www.tgrmn.com/>.

Aus Character Creator 2 für iClone : -

C:\Users\Public\Documents\Reallusion\Template\Character Creator 2 for iClone Template

C:\Users\Public\Documents\Reallusion\Custom\Character Creator 2 for iClone Custom

In Character Creator 3 für iClone : -

C:\Users\Public\Documents\Reallusion\Template\Character Creator 3 Template

C:\Users\Public\Documents\Reallusion\Custom\Character Creator 3 Custom

Reallusion FAQ

<https://kb.reallusion.com/>