Das Iray Render Plugin Version 1.0 unterstützt derzeit die folgenden Funktionen:

Item	Iray Plug-in v1.0
Light	
Iray Sun & Sky	V
Directional Light	V
Spot Light	V
Point Light	V
Camera	
DOF	V
Bokeh	V
Visual Effect	
Iray Tonemapper	V
Iray Bloom Filter	V
IBL Settings	V
GI Settings	X
Shadow Map	X
Ambient Light	X
Ambient Occlusion	X
Fog Settings	X
HDR Effect	X
Toon Shader	Х
Post Effect	X

^{*} Iray ist eine physikalisch basierte Render-Engine, die globale Beleuchtung und Schatten auf andere Weise als iClone und der Character Creator verarbeitet. Eine direkte automatische

Unterstützt das Iray Render Plug-in die visuellen Einstellungen und Effekte in iClone/Character Creator?

Konvertierung von Szenenmaterial, Lichtquellen und Umgebungen ist daher nicht realistisch.

* Das Iray-Rendering-Plug-In bietet Tonemapper- und Bloom-Filter-Funktionen. Auf diese Weise können dem endgültigen Rendering zusätzliche Posteffekte hinzugefügt werden. Weitere Informationen finden Sie über den folgenden Link.

Reallusion FAQ https://kb.reallusion.com/