

Welche Inhalte unterstützt das Iray Render-Plugin v1.1 für iClone 7 und Character Creator 3? (v1.1)

Das Iray Render Plug-in v1.1 unterstützt derzeit die folgenden Objekte / Funktionen:

<b>Item</b>	<b>Iray Plug-in v1.1</b>
<b>Object</b>	
Avatar	v
Prop	v
Terrain (iClone Only)	v
iTree (iClone Only)	v
iGrass (iClone Only)	v
Image Layer	x
Water	x
iParticle	x
PopcornFX Particale	x
<b>Light</b>	
<b>Iray Sun &amp; Sky</b>	v
<b>IES Light</b>	v
Directional Light	v
Spot Light	v
Point Light	v
<b>Camera</b>	
DOF	v
Bokeh	v
<b>Visual Effect</b>	
<b>Iray Tonemapper</b>	v
<b>Iray Bloom Filter</b>	v
IBL Settings	v
GI Settings	x
Shadow Map	x
Ambient Light	x
Ambient Occlusion	x
Fog Settings	x
Toon Shader	x
HDR Effect	x
Post Effect	x

Welche Inhalte unterstützt das Iray Render-Plugin v1.1 für iClone 7 und Character Creator 3? (v1.1)

\*Iray ist eine physisch basierte Render-Engine, die globale Beleuchtung und Schatten anders behandelt als iClone und Character Creator. Eine direkte automatische Konvertierung von Szenenmaterial, Lichtquellen und Umgebungen ist daher nicht realistisch.

\* Das Iray-Render-Plug-In bietet Tonemapper- und Bloom-Filter-Funktionen, um dem endgültigen Rendering zusätzliche Posteffekte hinzuzufügen. Weitere Informationen finden Sie im Handbuch.

Reallusion FAQ

<https://kb.reallusion.com/>