

Wie verbessere ich das Aussehen der Materialien in iClone und dem Character Creator für den Iray-Renderer? (v1.1)

Iray ist eine physikalisch basierte Render-Engine, die keine perfekte automatische Konvertierung für traditionelle Shader erzielen kann. Um realistischere Materialien zu erhalten, sollte man zuerst PBR-Shader verwenden und dann die automatische Konvertierung durchführen.

Darüber hinaus funktionieren die MDL-Leistungseinstellungen nur für Rauigkeits- / Metallkanäle der automatisch konvertierten PBR-Materialien. Herkömmliche Materialien berücksichtigen nicht die Rauigkeits- / Metalleinstellungen und nutzen daher die Parameter zur Leistungssteigerung nicht.

Reallusion FAQ

<https://kb.reallusion.com/>