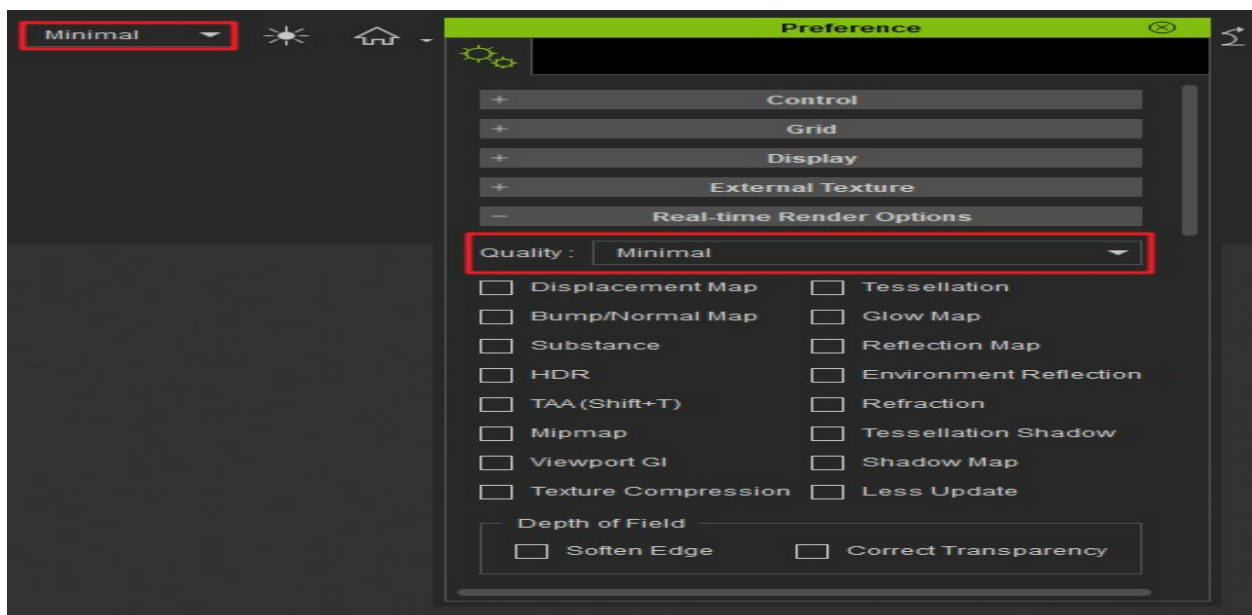


Was muss ich tun, wenn aufgrund der Verwendung von Iray-GPU-Rendering die VRAM-Fehlermeldung "Out of Memory" auftritt? (v1.1)

1. Prüfen Sie vor dem Rendern mit Iray, wie viel VRAM von der Szene in iClone / Character Creator verbraucht wird.



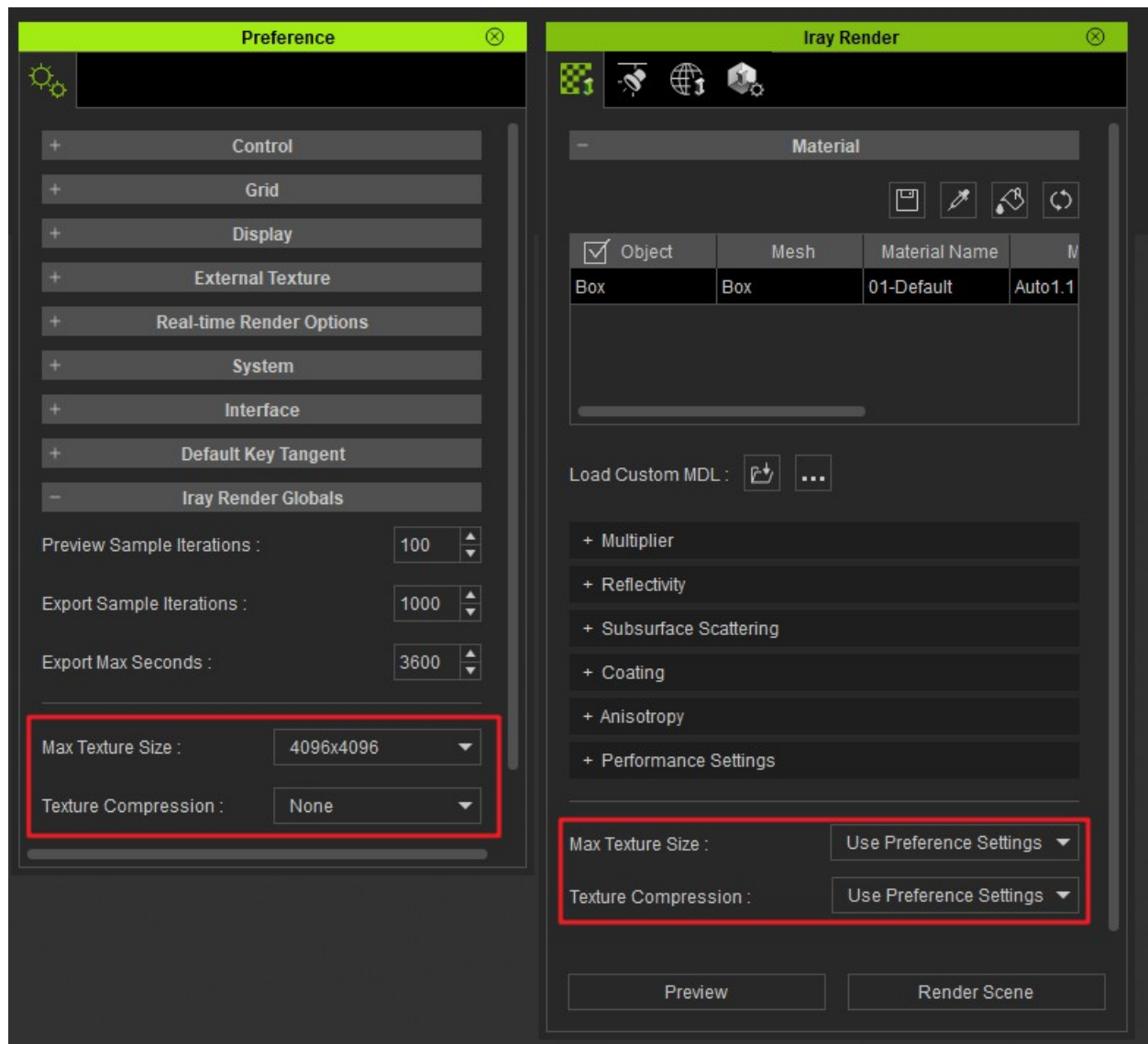
Wenn der VRAM-Verbrauch der Szene bereits die Hälfte Ihrer Systemressourcen beansprucht, empfehlen wir den Wechsel zum **Minimal Modus** unter **Einstellungen > Echtzeit Render Optionen > Qualität**.



Was muss ich tun, wenn aufgrund der Verwendung von Iray-GPU-Rendering die VRAM-Fehlermeldung "Out of Memory" auftritt? (v1.1)

Der Minimal Modus hilft Ihnen beim Aktivieren und Deaktivieren bestimmter Optionen für das Echtzeit-Rendering und reduziert die maximale Texturgröße für die gesamte Szene auf 1 Pixel. Dies hilft, wertvolles VRAM freizugeben, das Iray verwenden kann.

2. Iray bietet die Einstellungen für Max Texture Size und Texture Compression, um die Belastung des Grafikspeichers anzupassen.



Reallusion FAQ

<https://kb.reallusion.com/>