

## Wie starte ich 2D Gesichts-Mocap per Webcam?

Installieren Sie zunächst Motion LIVE 2D und das Face3D-Profil installieren.

Nach der Installation des Face3D-Profiles sehen Sie das Face3D-Tracker-Symbol auf Ihrem Desktop.

Führen Sie bitte die folgenden Schritte aus, um das Programm zu starten:

- 1) Öffnen Sie Cartoon Animator 4
- 2) Öffnen Sie den Face3D Tracker
- 3) Öffnen Sie Motion LIVE 2D in Cartoon Animator 4

Befolgen Sie dann die nachstehenden Anweisungen, um Ihr erstes Gesichts-Mocap-Projekt zu starten:

[http://manual.reallusion.com/Motion\\_LIVE\\_2D\\_Plugin/Resources/CTA\\_4/Plugins/M](http://manual.reallusion.com/Motion_LIVE_2D_Plugin/Resources/CTA_4/Plugins/M)

Reallusion FAQ

<https://kb.reallusion.com/>