

Wie importiere ich iClone 3D Motions in Cartoon Animator 4?

Um iClone 3D Motions zu importieren, benötigen Sie eine Cartoon Animator 4 Pipeline-Version und einen G2-Charakter in Ihrer Szene.

Zum Importieren von 3D-Bewegungen aus iClone in den Cartoon Animator:

1) Setzen Sie zuerst einen G2-Charakter ein. Bitte beachten Sie, dass iClone-Bewegungen nur von G2-Charakteren unterstützt werden.

2) Wählen Sie im Hauptmenü Datei > Animation importieren.

3) Öffnen und suchen Sie die zu importierende .iMotion-Datei.

Wenn Sie in iClone 6/7 eine neue Bewegung erstellen möchten, müssen Sie die Bewegungsdatei im .rlMotion-Format exportieren:

1) Laden Sie Bewegung in einen 3D-Charakter in iClone 6/7.

2) Öffnen Sie die Zeitleiste und suchen Sie den Bewegungsclip.

3) Verwenden Sie die Spur "Clip sammeln", um den Bewegungsbereich auszuwählen.

4) Klicken Sie mit der rechten Maustaste, um "Bewegung zur Bibliothek hinzufügen" auszuwählen.

5) Wählen Sie im Dropdown-Dateityp „RL Motion Files“.

6) Importieren Sie dann die .rlMotion-Datei in Cartoon Animator 4, indem Sie die obigen Schritte ausführen.

Reallusion FAQ

<https://kb.reallusion.com/>