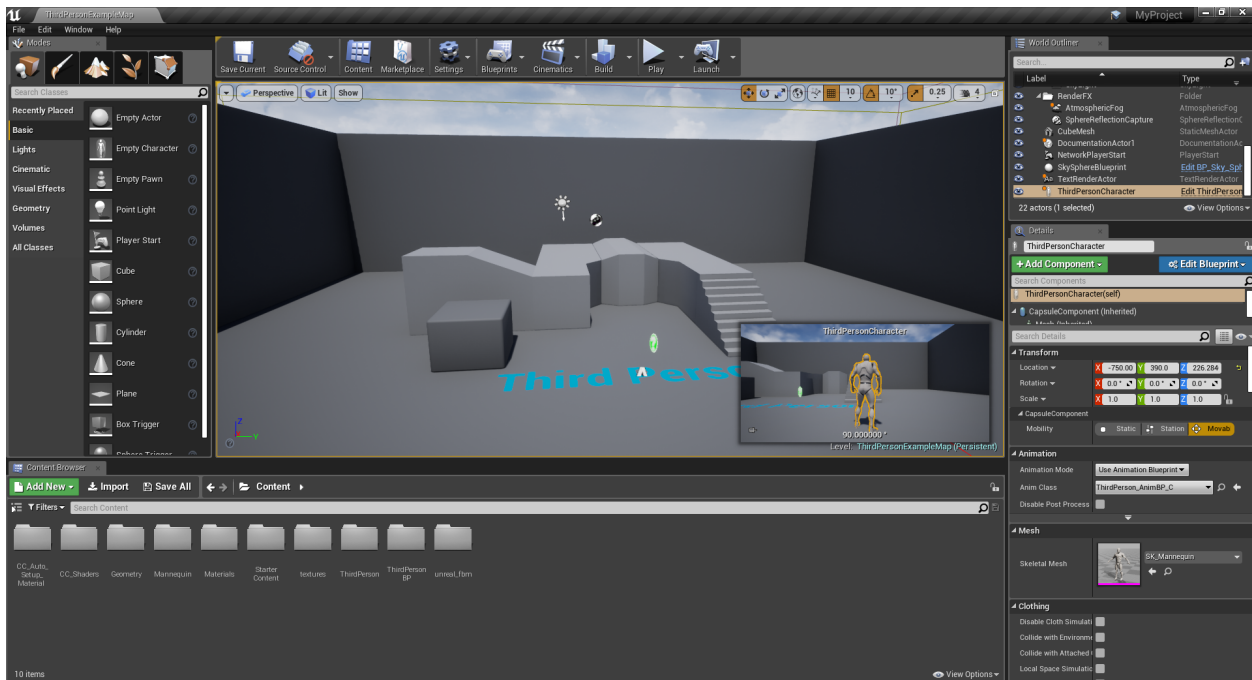
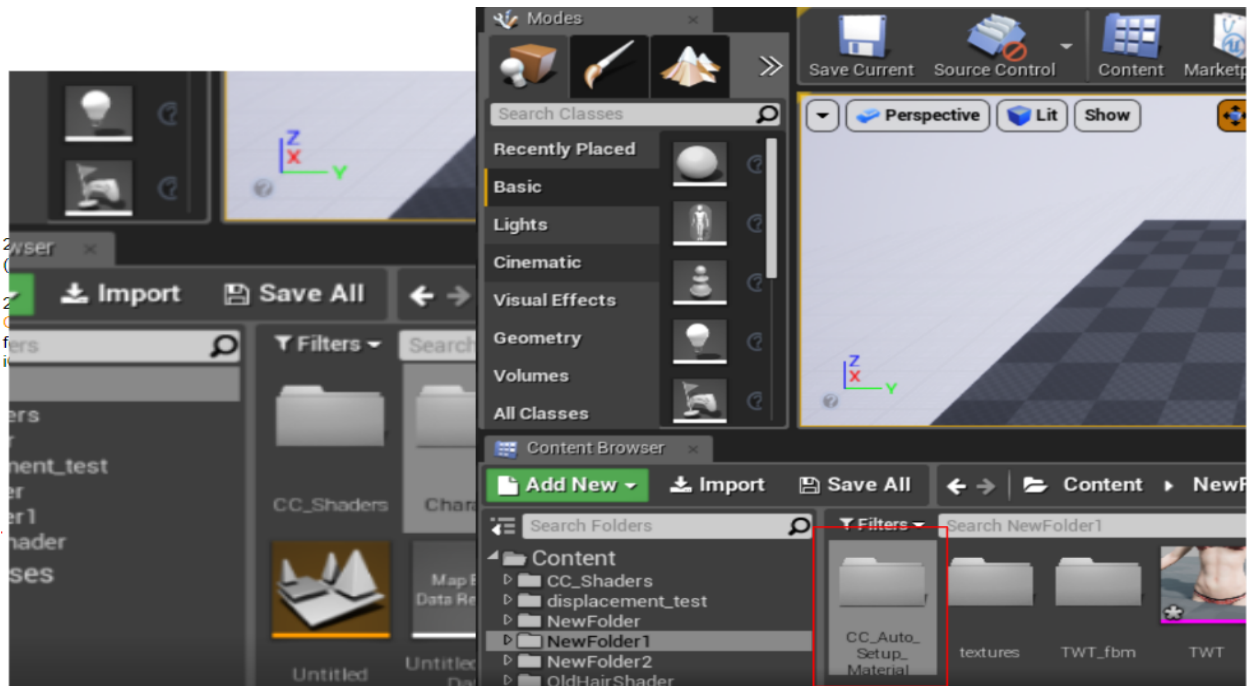


Wie aktualisiere ich Character Creator & iClone Auto Setup in Unreal? (v3.1)

1. Öffnen Sie den Unreal Editor.

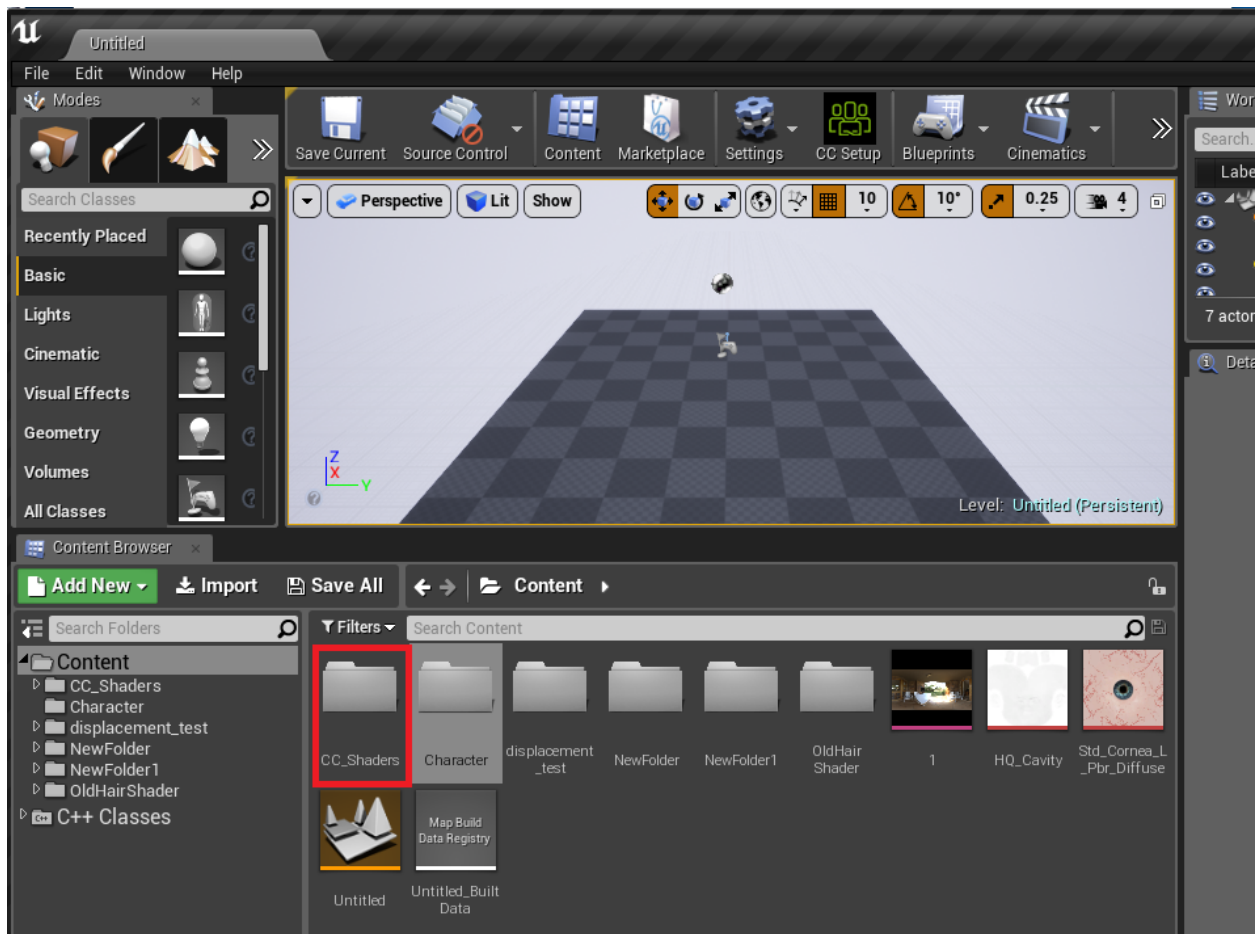


2. Löschen Sie alle CC-Charaktere zusammen mit dem Ordner CC_Auto_Setup_Material_Instances, der von CC & iClone Auto-Setup erstellt wurde.

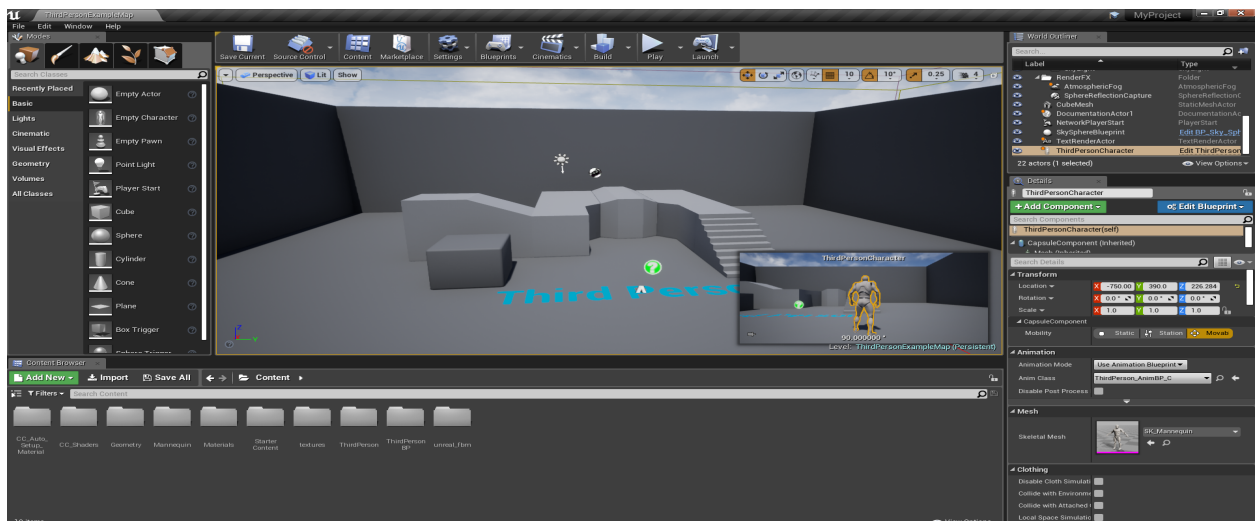


Wie aktualisiere ich Character Creator & iClone Auto Setup in Unreal? (v3.1)

3. Löschen Sie das aktuelle Projekt im > Content > CC_shader Ordner.

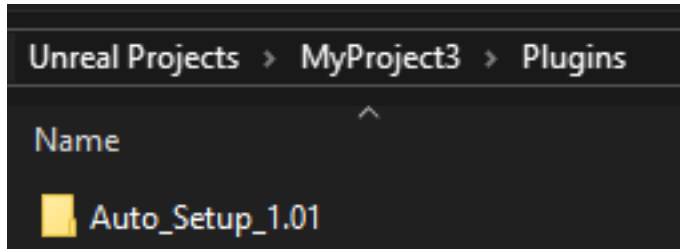


4. Schließen Sie den Unreal Editor.

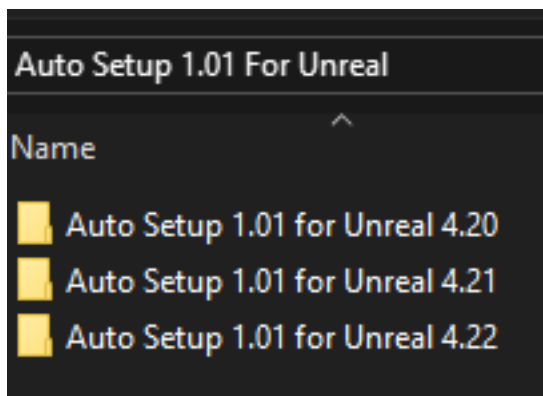


Wie aktualisiere ich Character Creator & iClone Auto Setup in Unreal? (v3.1)

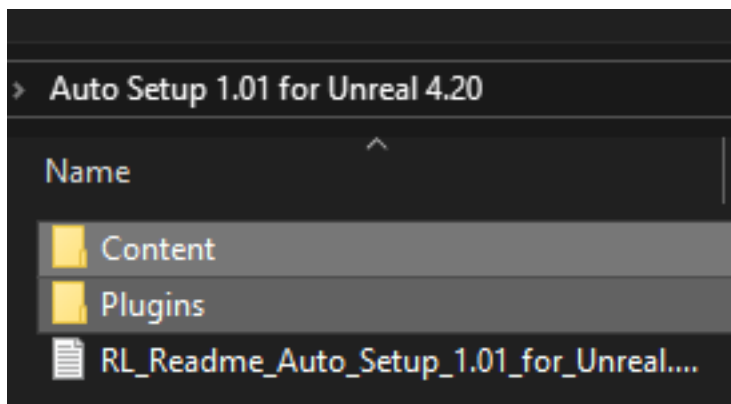
5. Löschen Sie das aktuelle Projekt > Plugin Ordner > Auto Setup
#.#.#.



6. Gehen Sie im Ordner C:\Users\Public\Documents\Reallusion\Shared Plugin\Auto Setup\ zum neuen Auto Setup, das Sie heruntergeladen haben.

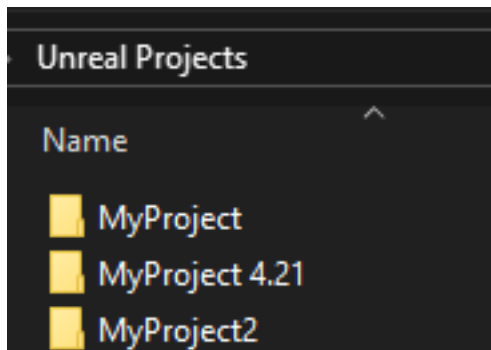


7. Öffnen Sie den Ordner mit der richtigen Version und wählen Sie den gesamten Inhalt aus.

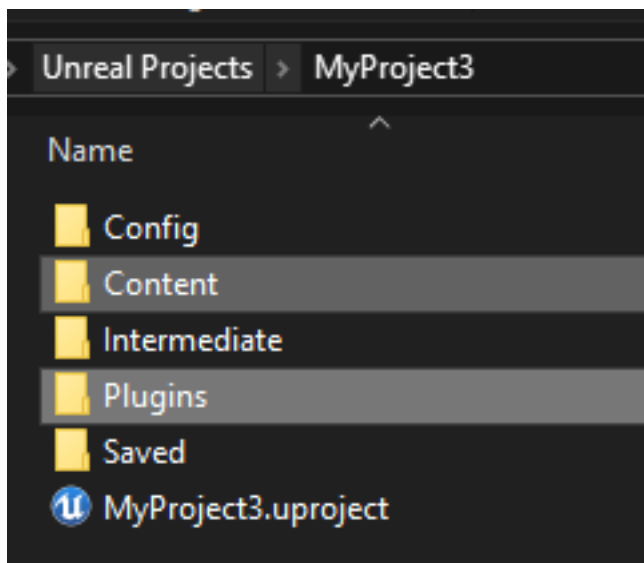


Wie aktualisiere ich Character Creator & iClone Auto Setup in Unreal? (v3.1)

8. Kopieren Sie den Inhalt und fügen Sie ihn in Ihr Unreal-Projekt ein.



9. Ihr Verzeichnis sollte der folgenden Abbildung entsprechen.



Reallusion FAQ

<https://kb.reallusion.com/>