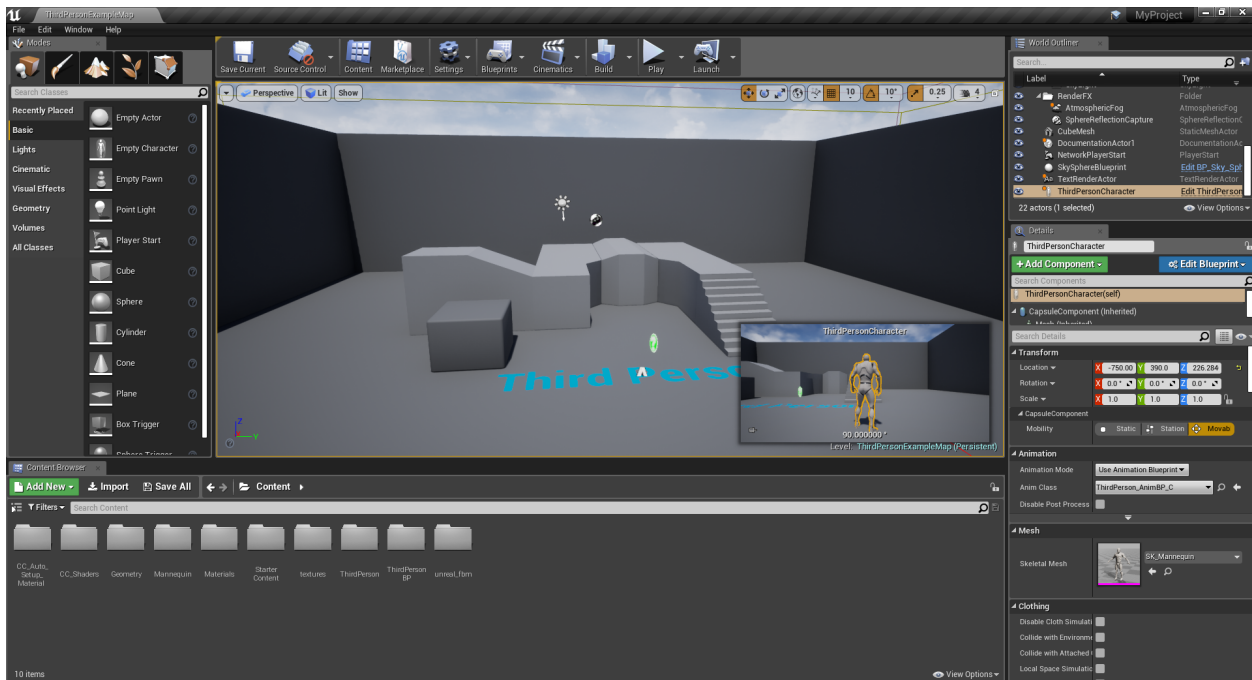
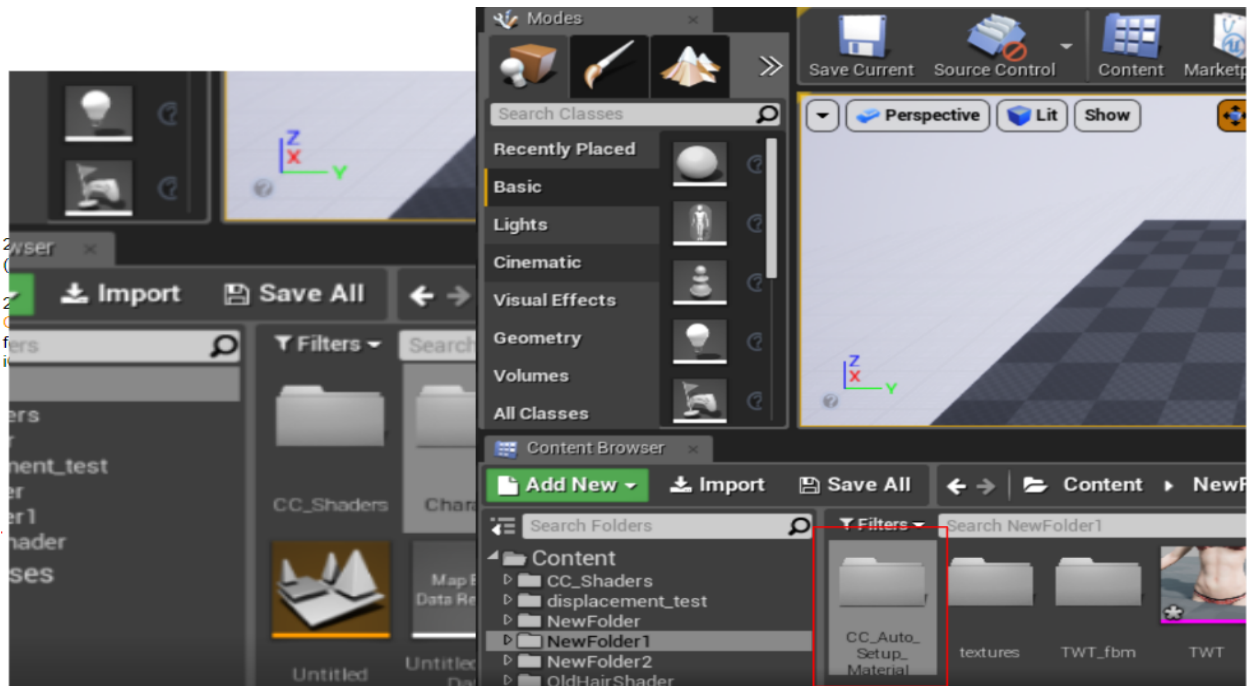


# Wie entferne ich Character Creator & iClone Auto Setup von Unreal? (v3.1)

## 1. Öffnen Sie den Unreal Editor.

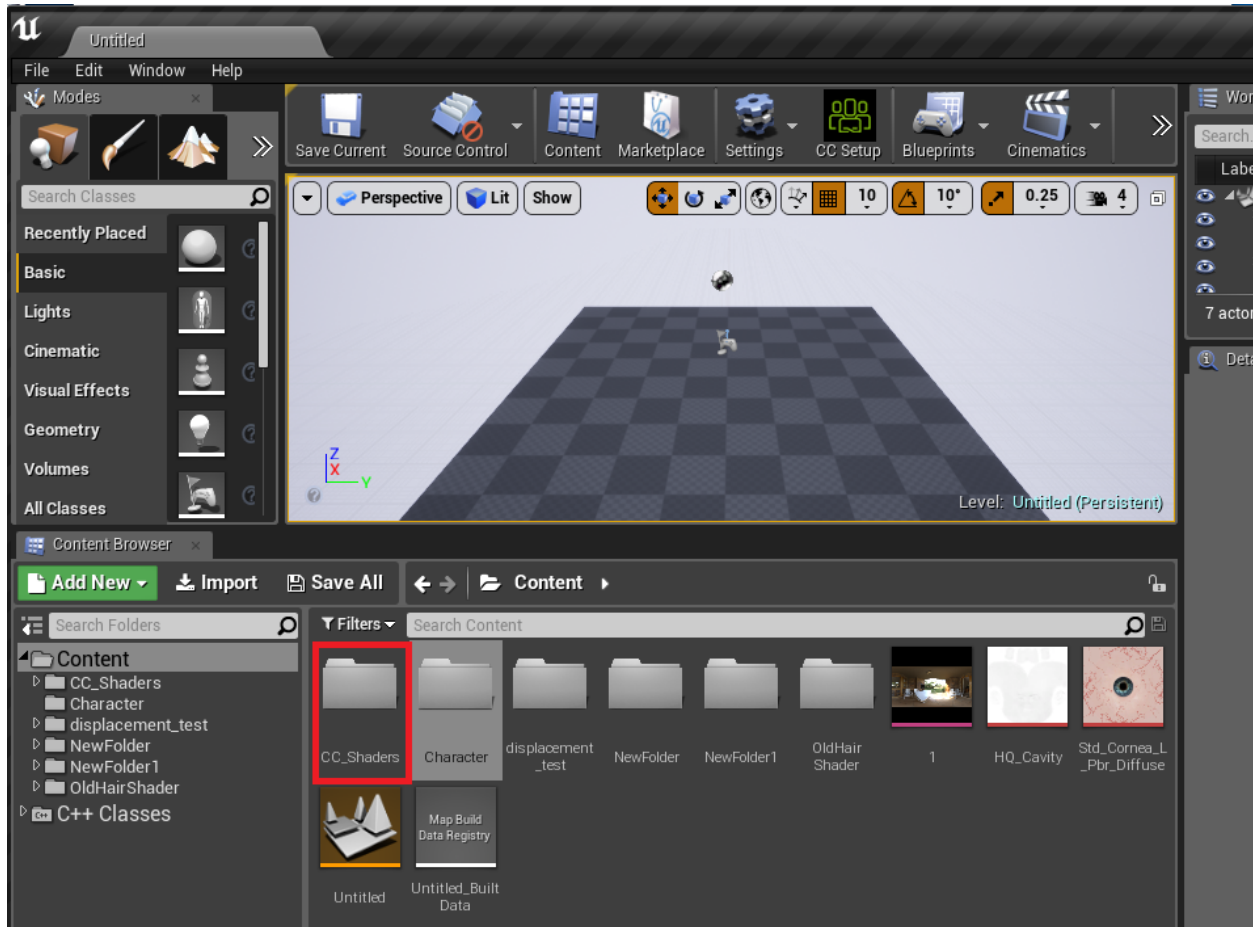


## 2. Löschen Sie alle CC Charaktere zusammen mit dem CC\_Auto\_Setup\_Material\_Instances Ordner, der mit dem CC & iClone Auto-Setup erstellt wurde.

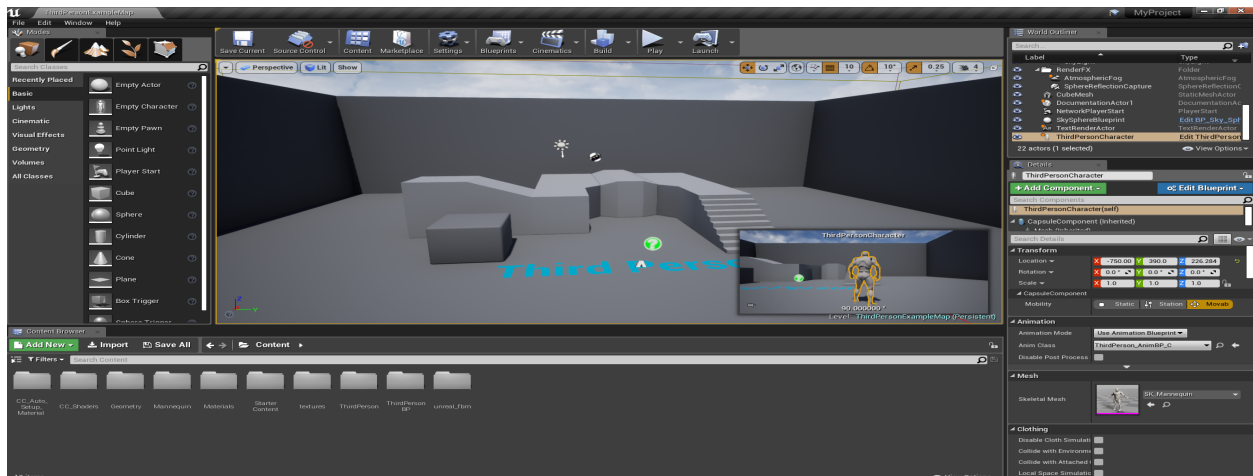


## Wie entferne ich Character Creator & iClone Auto Setup von Unreal? (v3.1)

3. Löschen Sie den aktuellen Ordner unter Project > Content > CC\_shader.

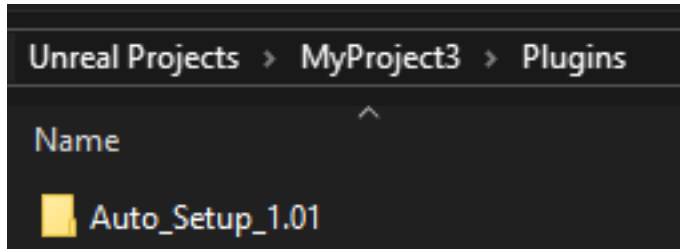


4. Schließen Sie den Unreal Editor.



Wie entferne ich Character Creator & iClone Auto Setup von Unreal? (v3.1)

5. Löschen Sie das aktuelle Project > Plugins folder > Auto Setup  
#.#.#.



\* Das Aktualisieren oder Entfernen des Auto Setup entfernt die Texturen aller Character Creator / iClone Charaktere & iClone Requisiten. Bitte konfigurieren Sie Ihre Materialeinstellungen, wenn Sie Änderungen am Auto Setup vorgenommen haben.

Reallusion FAQ

<https://kb.reallusion.com/>