1. Öffnen Sie den Unreal Editor.



2. Löschen Sie alle CC Charaktere zusammen mit dem CC\_Auto\_Setup\_Material\_Instances Ordner, der mit dem CC & iClone Auto-Setup erstellt wurde.



3. Löschen Sie den aktuellen Ordner unter Project > Content > CC\_shader.



4. Schließen Sie den Unreal Editor.



5. Löschen Sie das aktuelle Project > Plugins folder > Auto Setup #.##.



\* Das Aktualisieren oder Entfernen des Auto Setup entfernt die Texturen aller Character Creator / iClone Charaktere & iClone Requisiten. Bitte konfigurieren Sie Ihre Materialeinstellungen, wenn Sie Änderungen am Auto Setup vorgenommen haben.

Reallusion FAQ https://kb.reallusion.com/