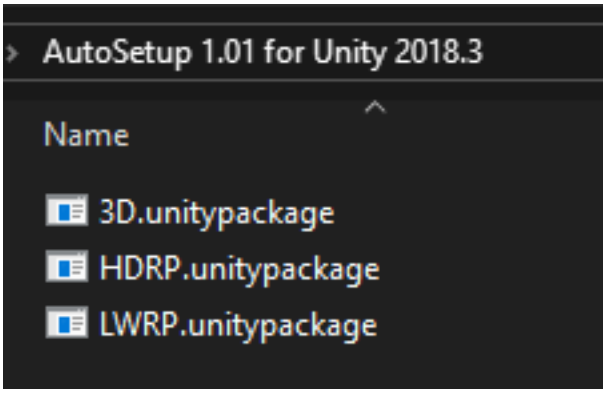
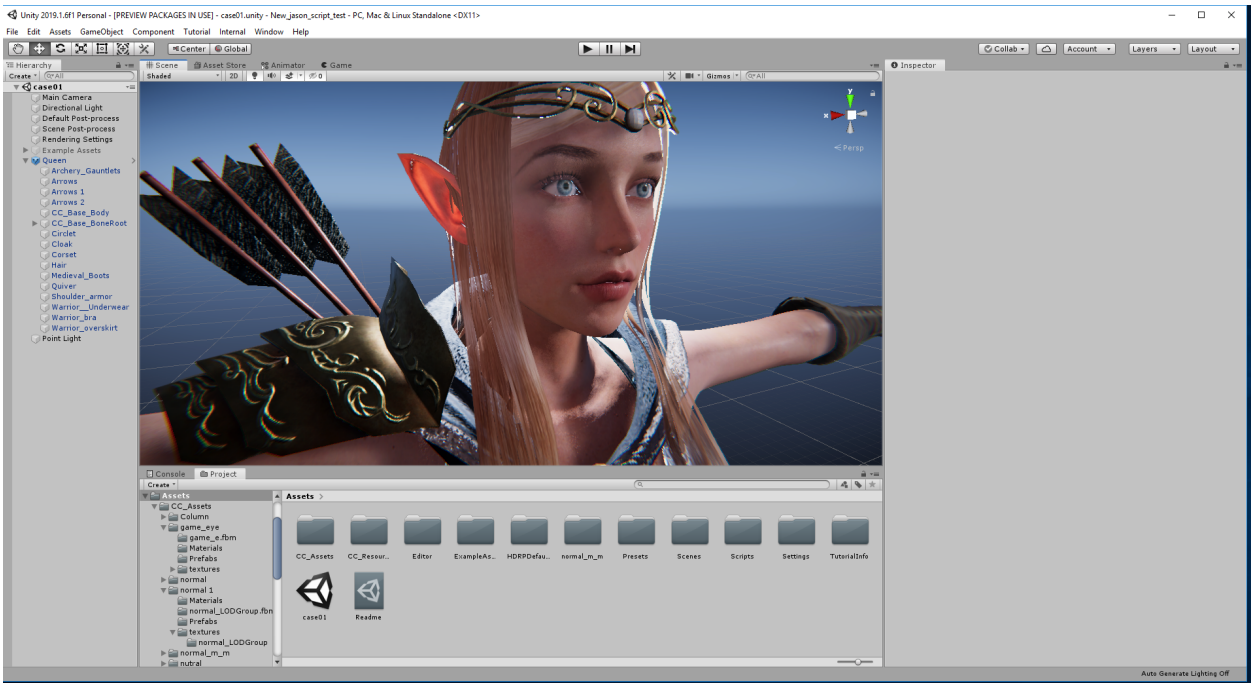
Wie aktualisiere ich das Auto Setup für den Character Creator & iClone unter Unity? (v3.1)

1. Beziehen Sie die neueste Version von Auto Setup.



2. Öffnen Sie den Unity Editor.



3. Re-importieren Sie LWRP.unitypackage, HDRP.unitypackage oder 3D.unitypackage in den Projektbereich und ersetzen Sie die alte Version.

*Das Aktualisieren des Auto Setup entfernt die Texturen aller Character Creator / iClone Charaktere. Bitte konfigurieren Sie Ihre Materialeinstellungen nach dem Update von Auto Setup neu.